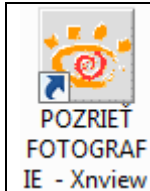


Program, plán, rozvrh aktivít s počítačom pre klientov v Betánii Senec

I. Základné aktivity

⇒ Dať k dispozícii fotoaparát + fotky, ktoré nafotili fotoaparátom prekopírovať na vlastný web +
+ niektoré vybrať a vytlačiť vo farbe na papier ako motivácia a spätná väzba ("hmotný" výstup z aktivity)

- softvér v počítači "Xnview" (resp. aj "Paint")



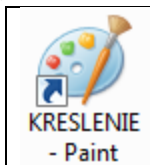
intuitívny, jednoduchý prehliadač fotografií, spúšťačiu ikonku k tomu majú klienti už na ploche počítača (ktorý som priniesol)

Prečo: - zažiť, že "tvoriť" sa dá aj virtuálnou, "digitálnou" cestou (počítač v úlohe nástroja)

- mať vlastné nafotené zábery a pozrieť si ich kedy klient chce
(v konkrétnom počítači alebo flexibilne na špeciálnej web-stránke, viď nižšie: www.betsen.bonbliot.sk)
- niektoré zábery eventuálne následne upraviť, dotvoriť kresbou, vystrihnúť, pospájať do koláže a pod.

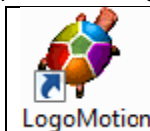
⇒ Vyfarbovanie, kreslenie, na počítači:

- a) softvér "Skicár" (resp. "Paint", "Malovanie")



je to to najjednoduchšie, čo existuje na kreslenie, prácu s obrázkami (súčasť MS Windows, netreba nič inštalovať),
spúšťačiu ikonku k tomu majú klienti už na ploche počítača

- b) softvér "LogoMotion"



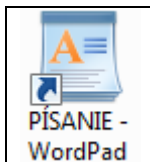
spúšťačiu ikonku ešte nie je na ploche počítača ktorý som priniesol, doinštalujem ho v prípade potreby

Prečo: - zažiť, že "tvoriť" sa dá aj virtuálnou, "digitálnou" cestou (počítač v úlohe nástroja)

- osvojiť si nové výtvarné techniky
- tréning koncentrácie a motoriky (práca s myšou)

⇒ Písanie na počítači

- softvér: "WordPad"



je to najjednoduchší program, kde sa už dá nastavovať veľkosť, farba a typ písma (súčasť MS Windows, netreba nič inštalovať),
spúšťačiu ikonku k tomu majú klienti už na ploche počítača (ktorý som priniesol)

Prečo: - opakovanie písmeniek, stimulácia k písaniu, čítaniu

- tréning koncentrácie a motoriky (práca s klávesnicou a myšou)

II. Filmy, relácie, videá

⇒ Prehratie video/audio obsahu na počítači **vo voľnom čase**

- 1.) "Offline" režim – prehratie filmov zdigitalizovaných a uložených v počítači alebo na externom médiu (DVD, ext.HD, usb kľúč,...)

- 1.a) softvér "KMPlayer"

	nainštaloval som ho do prineseného počítača, spustí sa automaticky keď sa "dvojklikne" na súbory filmov
---	---

- 1.b) softvér "Windows Media Player"

	je to to najjednoduchšie, čo existuje na prehrávanie filmov a hudby (súčasť MS Windows, netreba nič inštalovať)
---	---

- 2.) "Online" režim - prehrávanie obsahu z rôznych archívnych web-portálov (YouTube, TV archívy,...)

Napríklad na web stránke www.betsen.bonbliot.sk :

	II.a) RTVS - relácie Slovenskej televízie (na voľný čas)
	II.b) Filmy, Videá z YouTube (na voľný čas)

Prečo: - učiť sa z dokumentárnych, populárno-náučných filmov
- počítač v úlohe zabávača a na relax (umelecké filmy, rozprávky, vtipné videá,...)

Riziko, treba asistenciu:

- ustriehnuť, aby sa klienti nedostali k nevhodným filmom a obsahu!
- "offline" spustenie môže požadovať zložitejšie úkony (zväčšenie obrazu na celú plochu obrazovky, nastavenie titulkov a jazyka, a pod.)

III. Fenomény Internetu

⇒ Práca a zábava s Google fenoménmi, ktoré prináša Internet:

- Google - všeobecné hľadanie obsahu na Internete
- Google obrázky - hľadanie obrazového materiálu do vlastných koláží a animácií
- Google Maps (+ "Street View" = 360 stupňové sférické interaktívne snímky)
- Google el. pošta (Gmail), alebo iný e-mail portál

Prečo: - Internet ako zdroj obrázkov pre koláže, animácie, fotografie
- učenie sa o predmete individuálneho záujmu klienta
- stimulácia k čítaniu
- komunikácia s rodinou, blízkymi, priateľmi

- rozširovanie zemepisnej, vlastivednej gramotnosti
- "virtuálne cestovanie" cez "Street View" = 360 stupňové sférické interaktívne snímky
- počítač ako prostriedok prístupu k obsahu Internetu

Riziko, treba asistenciu:

- ustriehnuť, aby sa klienti nedostali na nežiadúce stránky!
- pri hľadaní obrázkov do projektov rovnako ustriehnuť, čo sa pozerá a sťahuje!

IV. Pokročilejšie aktivity

⇒ Animácie, vytvorenie jednoduchých animovaných scén v animačnom programe

- nájsť a stiahnuť, alebo nakresliť vlastné pozadie scény
- nájsť a stiahnuť, alebo nakresliť vlastné postavy, kulisy, objekty scény
- rozhýbať a rozanimovať objekty scény

- softvér: "Animovaná kniha"



(vo vývoji , zatiaľ nedokončený a nenainštalovaný)

Prečo: - naučiť sa pokročilejším technikám 2D počítačovej grafiky

- spájať viaceré zručnosti na vytvorenie vlastného komplexnejšieho "digitálneho produktu"
- počítač v úlohe zabávača a na relax

⇒ Iné edukačné stimuly (do budúcnosti)

- rôzne výučbové/pedagogické programy a hry
- nájsť alebo vytvoriť zopár titulov, ktoré pomôžu osvojiť si, naučiť nové vedomosti, konkrétne zručnosti

Prečo: - osvojiť si nové vedomosti

- trénovať koncentráciu
 - zabaviť sa
 - počítač v úlohe učiteľa, trénera
-

Založil som jednoduchú neoficiálnu web stránku: www.betsen.bonbliot.sk, čo je alternatívna web stránka pre účely aktivít s klientmi. Jej obsah v princípe kopíruje body I. až III. horeuvedeného rozvrhu, len krátko popisujem prvý oddiel I:



⇒ Nafotené - na publikáciu fotografií, napríklad výber z tých, čo boli nafotené zapožičaným Olympusom.

⇒ Nakreslené - tam by sa mohli objaviť výsledky výtvarných aktivít: vyfarbené listy (vymalováanky), malované dielka, kresby či koláže - samozrejme so súhlasom autora. Vybrané z nich prinesiem alebo doručím aj vytlačené vo farbe, ak bude záujem.

⇒ Napísané – na publikáciu prípadných textových prác.

Vypracoval:

Ing. Mgr. Branislav Lehotský

5.9.2015 (aktualizované 12.9.2015)